



แบบบันทึกผลการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาตอน ต้น ปลาย

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา แขวงห้วยขวาง เขตห้วยขวาง กรุงเทพมหานคร

กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่.....1-3.....ห้อง.....-.....ภาคเรียนที่.....1.....ปีการศึกษา 2562

รหัสกิจกรรม ก21921 , ก22921, ก23921 ชื่อกิจกรรม A-MATH...เกมต่อเลขค้ำวน

เวลาเรียน.....1.....ชั่วโมง / สัปดาห์

ครูผู้สอน 1. นางสาวนัตติดา นวลศรี

ครูที่ปรึกษา 1. 2.

สรุปผลการเรียน

จำนวนนักเรียน		ผลการเรียน	
ทั้งหมด	พักการเรียน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
22	-	22	-

การอนุมัติผลการเรียน

ลงชื่อ (นางสาวนัตติดา นวลศรี) ครูผู้สอน

ลงชื่อ (นางสาวศากุน เทียนทอง) ครูผู้ตรวจทาน

ลงชื่อ (นายจาตุรนต์ มหากนก) หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ลงชื่อ หัวหน้างานวัดผลฯ

เรียนเสนอเพื่อพิจารณา

ลงชื่อ.....

รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารวิชาการ

อนุมัติ

ไม่อนุมัติ

ลงชื่อ.....

ผู้อำนวยการ

...../...../.....

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา

รหัสกิจกรรม ก21921 , ก22921, ก23921 ชื่อกิจกรรม A- MATH เกมต่อเลขค่านวน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2562

ลำดับที่	เลขประจำตัว	ชื่อ - นามสกุล	ห้อง	เลขที่	เวลาเรียน (ชั่วโมง)	ผลการเรียน ผ/มผ
1	28427	เด็กหญิงภคคันนันทน์ ช่วยคล้าย	ม.1/2	37	20	ผ
2	28428	เด็กหญิงภัทรธิดา สันลี	ม.1/2	38	20	ผ
3	28471	เด็กหญิงรุจิรา บรมสุข	ม.1/3	36	20	ผ
4	28474	เด็กหญิงวิยะดา อาษานอก	ม.1/3	39	20	ผ
5	28514	เด็กหญิงธัญญารัตน์ สิทธิแสง	ม.1/4	34	20	ผ
6	28524	เด็กหญิงสุวรรณา แซ่ย่าง	ม.1/4	44	20	ผ
7	28532	เด็กชายณงค์พล พิมพ์บาล	ม.1/5	7	20	ผ
8	28544	เด็กชายอิทธิเชษฐ์ ปลั่งกลาง	ม.1/5	19	20	ผ
9	28625	เด็กชายนิชคุณ งามพักตร์	ม.1/7	10	20	ผ
10	28644	เด็กหญิงธมวรรณ ขาดสิงห์	ม.1/7	29	20	ผ
11	28664	เด็กชายชยพล ส่งเจิม	ม.1/8	4	20	ผ
12	28675	เด็กชายสายฟ้า สุริยจันทร์าทอง	ม.1/8	15	20	ผ
13	28706	เด็กชายจิรภัฏฐ์ โกสิยพันธ์	ม.1/9	1	20	ผ
14	28707	เด็กชายชัยมงคล ถืออยู่	ม.1/9	2	20	ผ
15	28709	เด็กชายธนกร วิเชียรสาร	ม.1/9	4	20	ผ
16	28789	เด็กหญิงแพรวา สระบัวทอง	ม.1/10	39	19	ผ
17	28795	เด็กหญิงอภาสิริ คันธจันทร์	ม.1/10	45	20	ผ
18	28235	เด็กหญิงณัฐนรี อุดมลาภ	ม.2/8	46	20	ผ
19	28111	เด็กชายรัฐภูมิ สำราญพิศ	ม.2/9	16	19	ผ
20	28115	เด็กชายอนพัทธ์ กันทาทำ	ม.2/9	19	20	ผ
21	27606	เด็กชายอภิรักษ์ณ์ เพ็ชรศรี	ม.3/6	48	19	ผ
22	27446	เด็กชายธนรัช พงษ์ศรี	ม.3/8	17	19	ผ

ลงชื่อ ครูผู้สอน

ลงชื่อ หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

คำอธิบายกิจกรรม

รหัสกิจกรรม ก21921 , ก22921, ก23921 ชื่อกิจกรรม A-MATH...เกมต่อเลขคำนวณ

คำอธิบายกิจกรรม

เอแม็ท (A-MATH) เป็นเกมต่อเลขคำนวณ ทักษะของการเล่นนั้น คือการต่อตัวเลขตามหลักการคำนวณทางคณิตศาสตร์ ไม่ว่าจะเป็นการบวก ลบ คูณ หาร ลงบนช่องตารางให้เกิดผลดีที่สุด เมื่อจบการแข่งขัน ผู้ที่ได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ คะแนนจะเกิดจากค่าประจำตัวเบี้ยแต่ละตัวในการลงเล่นแต่ละครั้ง รวมกับช่องตารางต่างๆ ที่มีค่าแตกต่างกันไป ผู้เล่นอาจจะเล่นแบบฝ่ายละ 1 คน หรือจับคู่เป็นทีมแข่งกันก็ได้ กิจกรรมชุมนุม A-MATH จึงได้ให้นักเรียนศึกษาทำความเข้าใจเกี่ยวกับกฎกติกา วิธีเล่นเกม และอุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่น เกม ตลอดจนให้นักเรียนได้ฝึกการเล่น เกม จัดการแข่งขันเกม ระหว่างสมาชิกด้วยกันภายในกลุ่ม และส่งแข่งขันในระดับต่าง ๆ ต่อไป

ลงชื่อ ครูผู้สอน

ลงชื่อ หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ผลการเรียนรู้ รหัสกิจกรรม ก21921 , ก22921, ก23921 ชื่อกิจกรรม A-MATH... เกมต่อเลขคี่จำนวน

ที่	ผลการเรียนรู้	คะแนนเต็ม
1.	เพื่อให้ผู้เรียนศึกษากฎกติกา และวิธีในการเล่น A-MATH เกมต่อเลขคี่จำนวน	25.
2.	เพื่อให้ผู้เรียนฝึกทักษะการคิดคำนวณทางคณิตศาสตร์โดยใช้ A-MATH เกมต่อเลขคี่จำนวน	25.
3.	เพื่อให้ผู้เรียนเกิดทักษะการคิดและแก้ปัญหาอย่างมีระบบ	25.
4.	เพื่อให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะและคัดเลือกตัวแทนนักเรียน เข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันเกม A-MATH ในรายการต่าง ๆ	25.
		100.

ลงชื่อ ครูผู้สอน

ลงชื่อ หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน