



แบบบันทึกผลการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาตอน ต้น ปลาย
โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา แขวงห้วยขวาง เขตห้วยขวาง กรุงเทพมหานคร
กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่.....1.....ห้อง.....ภาคเรียนที่.....2.....ปีการศึกษา.....2562.....
รหัสกิจกรรมก21922.....ชื่อกิจกรรมA - MATH เกมต่อเลขค่านวม.....
เวลาเรียน.....1.....ชั่วโมง / สัปดาห์
ครูผู้สอน 1. นางสาวนัตติดา นวลศรี
ครูที่ปรึกษา 1. 2.

สรุปผลการเรียน

จำนวนนักเรียน		ผลการเรียน	
ทั้งหมด	พักการเรียน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
19	-	19	-

การอนุมัติผลการเรียน

ลงชื่อ (นางสาวนัตติดา นวลศรี) ครูผู้สอน
ลงชื่อ (นางสาวศากุน เทียนทอง) ครูผู้ตรวจทาน
ลงชื่อ (นายจวตุรนต์ มหากนก) หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน
ลงชื่อ หัวหน้างานวัดผลฯ

เรียนเสนอเพื่อพิจารณา

ลงชื่อ.....
รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารวิชาการ
 อนุมัติ ไม่อนุมัติ
ลงชื่อ.....
ผู้อำนวยการ
...../...../.....



แบบบันทึกผลการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาตอน ต้น ปลาย
 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา แขวงห้วยขวาง เขตห้วยขวาง กรุงเทพมหานคร
 กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่.....2.....ห้อง.....ภาคเรียนที่.....2.....ปีการศึกษา.....2562.....
 รหัสกิจกรรมก22922.....ชื่อกิจกรรมA - MATH เกมต่อเลขคำนวณ.....
 เวลาเรียน.....1.....ชั่วโมง / สัปดาห์
 ครูผู้สอน 1. นางสาวนัตติดา นวลศรี
 ครูที่ปรึกษา 1. 2.

สรุปผลการเรียน

จำนวนนักเรียน		ผลการเรียน	
ทั้งหมด	พักการเรียน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
2	-	2	-

การอนุมัติผลการเรียน

ลงชื่อ (นางสาวนัตติดา นวลศรี) ครูผู้สอน
 ลงชื่อ (นางสาวศากุน เทียนทอง) ครูผู้ตรวจทาน
 ลงชื่อ (นายจตุรนต์ มหาวงศ์) หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน
 ลงชื่อ หัวหน้างานวัดผลฯ

เรียนเสนอเพื่อพิจารณา

ลงชื่อ.....

รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารวิชาการ

อนุมัติ

ไม่อนุมัติ

ลงชื่อ.....

ผู้อำนวยการ

...../...../.....



แบบบันทึกผลการพัฒนาคุณภาพผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาตอน ต้น ปลาย

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา แขวงห้วยขวาง เขตห้วยขวาง กรุงเทพมหานคร

กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่.....3.....ห้อง.....ภาคเรียนที่.....2.....ปีการศึกษา.....2562.....

รหัสกิจกรรมก23922.....ชื่อกิจกรรมA - MATH เกมต่อเลขค่านวน.....

เวลาเรียน.....1.....ชั่วโมง / สัปดาห์

ครูผู้สอน 1. นางสาวนัตติดา นวลศรี

ครูที่ปรึกษา 1. 2.

สรุปผลการเรียน

จำนวนนักเรียน		ผลการเรียน	
ทั้งหมด	พักการเรียน	ผ่าน	ไม่ผ่าน
1	-	1	-

การอนุมัติผลการเรียน

ลงชื่อ (นางสาวนัตติดา นวลศรี) ครูผู้สอน

ลงชื่อ (นางสาวศากุน เทียนทอง) ครูผู้ตรวจทาน

ลงชื่อ (นายจวตุรนต์มหาวิทยาลัย) หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ลงชื่อ หัวหน้างานวัดผลฯ

เรียนเสนอเพื่อพิจารณา

ลงชื่อ.....

รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารวิชาการ

อนุมัติ

ไม่อนุมัติ

ลงชื่อ.....

ผู้อำนวยการ

...../...../.....

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา
 วิชา ก21922 ชุมชุม นก.20.0 ปีการศึกษา 2562 ภาคเรียนที่ 2 ระดับชั้น ม.1 กลุ่มที่ 9

ครูผู้สอน นางสาวนัฏธิดา นวลศรี

ห้อง	เลขประจำตัว	ชื่อ นามสกุล	เลขที่	ก่อน	กลางภาค	หลัง	ปลาย	รวม	ร้อยละ	ผลการเรียน	คุณลักษณะอันพึงประสงค์										อ่าน คิด วิเคราะห์ และเขียน					มาสาย	ลาป่วย	ขาด	ร้อยละ								
				กลางภาค	กลางภาค	กลางภาค	ภาค																														
				0							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ผล	1	2	3	4					5	ผล						
10	28789	<u>ชั้น/ห้อง ม.1/10</u> ด.ญ.แพรวา สระบัวทอง	39							ผ																										1	100
รวม ม.1/10 : 7 คน																																					
รวมจำนวนนักเรียน 19 คน				ผลการเรียนเฉลี่ยร้อยละ											เวลาเรียนเฉลี่ยร้อยละ 99.99																						

สรุปสถิติประเมินผล	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1	0	ร	มส	ผ	มผ
จำนวน	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	19	-

ลงชื่อ ครูผู้สอน
 (นางสาวนัฏธิดา นวลศรี)
 27 กุมภาพันธ์ 2563

วิชา ก21922 ชุมชุม ระดับชั้น ม.1, รวมจำนวนนักเรียน 19 คน , ผลการเรียนเฉลี่ยร้อยละ เวลาเรียนเฉลี่ยร้อยละ 99.99

โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ รัชดา
วิชา ก22922 ชุมนุม นก.20.0 ปีการศึกษา 2562 ภาคเรียนที่ 2 ระดับชั้น ม.2 กลุ่มที่ 9

หน้าที่ 1 จาก 1 หน้า
พิมพ์วันที่ 27 กุมภาพันธ์ 2563

ครูผู้สอน นางสาวนัตติดา นวลศรี

ห้อง	เลขประจำตัว	ชื่อ นามสกุล	เลขที่	ก่อน กลางภาค	กลางภาค	หลัง กลางภาค	ปลาย ภาค	รวม	ร้อยละ	ผลการ เรียน	คุณลักษณะอันพึงประสงค์										อ่าน คิด วิเคราะห์ และเขียน					มาลัย	ลาป่วย	ลากิจ	ขาด	ร้อยละ								
											1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ผล	1	2	3	4						5	ผล						
ชั้น/ห้อง ม.2/9																																						
9	28111	ด.ช.รัฐภูมิ สำราญพิศ	16			0																																
9	28115	ด.ช.อนพัทธ์ กันทานำ	19																																			
		รวม ม.2/9 : 2 คน																																				

รวมจำนวนนักเรียน 2 คน

ผลการเรียนเฉลี่ยร้อยละ

เวลาเรียนเฉลี่ยร้อยละ 99.94

สรุปสถิติประเมินผล	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1	0	ร	มส	ผ	มผ
จำนวน	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2	-

ลงชื่อ ครูผู้สอน

(นางสาวนัตติดา นวลศรี)
27 กุมภาพันธ์ 2563

วิชา ก22922 ชุมนุม ระดับชั้น ม.2, รวมจำนวนนักเรียน 2 คน , ผลการเรียนเฉลี่ยร้อยละ เวลาเรียนเฉลี่ยร้อยละ 99.94

ครูผู้สอน นางสาวนัตติดา นวลศรี

ห้อง	เลขประจำตัว	ชื่อ นามสกุล	เลขที่	ก่อน กลางภาค	กลางภาค	หลัง กลางภาค	ปลาย ภาค	รวม	ร้อยละ	ผลการ เรียน	คุณลักษณะอันพึงประสงค์										อ่าน คิด วิเคราะห์ และเขียน					มาสาย	ลาป่วย	ลากิจ	ขาด	ร้อยละ			
											1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ผล	1	2	3	4						5	ผล	
8	27446	ชั้น/ห้อง ม.3/8	17			0				ผ																							
		นายธนรัช พงษ์ศรี																															100
		รวม ม.3/8 : 1 คน																															
รวมจำนวนนักเรียน 1 คน											ผลการเรียนเฉลี่ยร้อยละ										เวลาเรียนเฉลี่ยร้อยละ 100.00												

สรุปสถิติประเมินผล	4	3.5	3	2.5	2	1.5	1	0	ร	มส	ผ	มผ
จำนวน	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-

ลงชื่อ ครูผู้สอน

(นางสาวนัตติดา นวลศรี)
27 กุมภาพันธ์ 2563

วิชา ก23922 ชุมชม ระดับชั้น ม.3, รวมจำนวนนักเรียน 1 คน , ผลการเรียนเฉลี่ยร้อยละ เวลาเรียนเฉลี่ยร้อยละ 100.00

คำอธิบายกิจกรรม

รหัสกิจกรรม....ก21922, ก22922, ก23922.....ชื่อกิจกรรม..... A - MATH เกมต่อเลขจำนวน.....

คำอธิบายกิจกรรม

เอแม็ท (A-MATH) เป็นเกมต่อเลขจำนวน ทักษะของการเล่นนั้น คือการต่อตัวเลขตามหลักการคำนวณทางคณิตศาสตร์ ไม่ว่าจะเป็นการบวก ลบ คูณ ทหาร ลงบนช่องตารางให้เกิดผลดีที่สุด เมื่อจบการแข่งขัน ผู้ที่ได้คะแนนมากที่สุดเป็นผู้ชนะ คะแนนจะเกิดจากค่าประจำตัวเบี้ยแต่ละตัวในการลงเล่นแต่ละครั้ง รวมกับช่องตารางต่างๆ ที่มีค่าแตกต่างกันไป ผู้เล่นอาจจะเล่นแบบฝ่ายละ 1 คน หรือจับคู่เป็นทีมแข่งกันก็ได้ กิจกรรมชุมนุม A-MATH จึงได้ให้นักเรียนศึกษาทำความเข้าใจเกี่ยวกับกฎกติกา วิธีเล่นเกม และอุปกรณ์ที่ใช้ในการเล่นเกม ตลอดจนให้นักเรียนได้ฝึกการเล่นเกม จัดการแข่งขันเกม ระหว่างสมาชิกด้วยกันภายในกลุ่ม และส่งแข่งขันในระดับต่าง ๆ ต่อไป

ลงชื่อ ครูผู้สอน

ลงชื่อ หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน

ผลการเรียนรู้ รหัสกิจกรรม ก21922, ก22922, ก23922..... ชื่อกิจกรรม..... A - MATH เกมต่อเลขคำนวณ.....

ที่	ผลการเรียนรู้	คะแนนเต็ม
1	ศึกษากฎกติกา และวิธีในการเล่น A-MATH เกมต่อเลขคำนวณ	25
2	ฝึกทักษะการคิดคำนวณทางคณิตศาสตร์โดยใช้ A-MATH เกมต่อเลขคำนวณ	25
3	เกิดทักษะการคิดและแก้ปัญหาอย่างมีระบบ	25
4	ได้ฝึกทักษะและคัดเลือกตัวแทนนักเรียน เข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันเกม A-MATH ในรายการต่าง ๆ	25
รวมคะแนน		100

ลงชื่อ ครูผู้สอน

ลงชื่อ หัวหน้ากิจกรรมพัฒนาผู้เรียน